Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Excluir item do inventário

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Excluir item do inventário

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve a exclusão de um item/artefato presente no inventário do jogador.

2. Atores

Jogador

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo.

3. Estar na tela de inventário.

3.2 Pós-Condições

1. Um item/artefato será removido do inventário do jogador..

4.1 Fluxos de Eventos

O fluxo principal iniciará quando o administrador selecionar um item do inventário e clicar no botão excluir.

1. Será exibido uma janela de confirmação ou cancelamento da exclusão.
2. O administrador clica em confirmar.
3. O sistema analisa as alterações..
4. O sistema exclui.
5. O sistema exibe uma mensagem dizendo “Exclusão realizada com sucesso!”
6. O sistema retornará na tela de inventário.
7. O caso de uso é encerrado.

4.2 Fluxos Alternativos

### **FA01 – Cancelamento de exclusão de item**

1. O administrador clica em cancelar.
2. O sistema retornará na tela de inventário.
3. O caso de uso é encerrado.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.